

VAMPIRE

THE MASQUERADE

Név	Koncepció	Vadászat
Krónika	Ambíció	Klán
Atya	Vágy	Generáció

TULAJDONSÁGOK

Fizikai		Szociális		Mentális	
Erő	○○○○○	Karizma	○○○○○	Intelligencia	○○○○○
Ügyesség	○○○○○	Manipuláció	○○○○○	Érzék	○○○○○
Állóképesség	○○○○○	Hidegvér	○○○○○	Fókusz	○○○○○
Egészség		Akaraterő			
□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□			

KÉPZETTSÉGEK

Atlétika.....	○○○○○	Állatszeliidítés.....	○○○○○	Éberség.....	○○○○○
Biztonsági rendszerek.....	○○○○○	Empátia.....	○○○○○	Bölcsészet.....	○○○○○
Kézitusa.....	○○○○○	Helyismeret.....	○○○○○	Nyomozás.....	○○○○○
Közelharc.....	○○○○○	Illemtan.....	○○○○○	Okkult.....	○○○○○
Lopakodás.....	○○○○○	Irányítás.....	○○○○○	Orvostudomány.....	○○○○○
Lőfegyverek.....	○○○○○	Megfélemlítés.....	○○○○○	Pénzügy.....	○○○○○
Mesterség.....	○○○○○	Meggyőzés.....	○○○○○	Politika.....	○○○○○
Túlélés.....	○○○○○	Rászedés.....	○○○○○	Technológia.....	○○○○○
Vezetés.....	○○○○○	Szereplés.....	○○○○○	Tudomány.....	○○○○○

DISZCIPLÍNÁK

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Rezonancia

Éhség ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Emberség □□□□□ □□□□□

Parancsolatok

Támaszok & Meggyőződés

Klán Átok

--	--	--

Előnyök & Hátrányok

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Jegyzetek

Vér Sűrűség

○○○○○ ○○○○○

Vérerő	Gyógyulás
Diszciplína bónusz	Vérhívás újradobás
Táplálkozás megkötés	Átok súlyossága

Összes Tapasztalat

Elköltött Tapasztalat

Valódi kor
Látszólagos kor
Születés dátuma
Halálozás dátuma
Megjelenés
Egyéni jellegzetességek
Történet